

## 儿童卡片对战游戏“真·百兽大战” 第1弹以全新机台于1月20日在中国市场正式开始运营！ 计划在高速成长的中国儿童卡片机市场进行长期稳定的运营

BANDAI NAMCO Amusement Inc. (本社:日本东京都港区/社长:川崎宽)宣布儿童卡片游戏“真·百兽大战 王者争霸”(以下简称为真·百兽大战)第一弹于今天2022年1月20日正式在中国各大游戏游艺场所开始运营。

百兽大战系列于2007年在日本开始运营以来,作为小孩子们喜欢的“动物”为主题的卡片机深受小朋友们的喜爱,在北美·南美·欧洲·亚洲·大洋洲的11个国家和地区有5,000台以上的运营。

2012年“百兽大战”中文版正式进军中国市场,受到众多玩家的支持,2018年中国的卡片游戏市场急速成长,并受到代理商和玩家的强烈要求,决定推出全新的机台和卡片。

“真·百兽大战”的机台以红色为基调,并配上带有LED发光的狮子头形状读卡器,显示器由17吋增加到22吋。第一弹的卡片总共有78款,分别由“百兽卡”·“强化卡”和“奇迹卡”组成。通过三种不同类型的卡片,操控现实生活中的“动物”使用各种的招式,再加上新增的不玩游戏也可以购买卡片的“购卡模式”,同时满足了儿童和卡片收藏家的需求。

“真·百兽大战”由广州市凯昌电子有限公司(<http://www.mecpower.com.cn>)代理,第一弹会于中国春节开始运营,现在游戏预定总共有14弹,敬请期待!

产品信息和設置店舖的信息請查看万代南梦宫游乐空间的的微博公众号

(<https://weibo.com/bandainamcoamsh>)

产品本身官方微信公众号也即将公开,敬请关注。



【细节请参与下一页】

©2007 BANDAI NAMCO Entertainment Inc. ©2021 BANDAI NAMCO Amusement Inc.  
 ANIMAL KAISER is a trademark/registered trademark of BANDAI NAMCO Entertainment Inc.

■ 何为“真·百兽大战 王者争霸”

通过操作百兽卡·强化卡·奇迹卡等3类卡片，体验动物才有的跃动感，速度感和震撼的对战场景的儿童卡片对战游戏。游戏中的动物均为真实存在的动物，收集卡片的同时还可以学习到各种动物的知识。每玩一次游戏均可获得一张精美的卡片，同时搭载有购卡模式。



「真·百兽大战 王者争霸」概要	
类别	儿童卡片对战游戏
运营时期	2022年1月20日(周四)
游戏人数	1~2人
游戏单价	运营商决定
官方微博	万代南梦宫游乐空间 ( <a href="https://weibo.com/bandainamcoamsh">https://weibo.com/bandainamcoamsh</a> )
权利表示	©2007 BANDAI NAMCO Entertainment Inc. ©2021 BANDAI NAMCO Amusement Inc. ANIMAL KAISER is a trademark/registered trademark of BANDAI NAMCO Entertainment Inc.

※发表内容为发布当天信息。发表后有可能不通知进行变更的可能性。※图片仅作参考。