

## 目指せ未来のトランポリン選手！バンダイナムコの次世代型アスレチック施設が西日本初登場！

### 『SPACE ATHLETIC “TONDEMI EHIME”』

## 愛媛県のエミフル MASAKIに2021年7月16日オープン！

株式会社バンダイナムコエンターテインメント(本社：東京都港区／社長：川崎寛)は、次世代型屋内アスレチック施設『SPACE ATHLETIC “TONDEMI EHIME”』を2021年7月16日(金)、愛媛県伊予郡松前町の商業施設「エミフル MASAKI」にオープンします。



\* 1F 施設イメージ

「TONDEMI(トンデミ)」は、トランポリンエリア、クライミングウォール、ロープウォークなどのアクティビティを大人から子供まで気軽に体験できる次世代型アスレチック施設です。幕張新都心店の開業以来テレビや雑誌等のメディアでも多数取り上げられており、「都市型アスレチック」のパイオニアとして首都圏を中心に全国から多数のご来場をいただいております。

今回「TONDEMI EHIME 店(以下トンデミ愛媛店)」は、待望の西日本初の「TONDEMI(以下トンデミ)」ブランドの展開として、中四国最大級(\*)のトランポリンエリアをはじめ、クライミングウォール、ロープウォークなどのアクティビティはもちろん、西日本初登場となる新コンテンツも登場いたします。

トンデミ愛媛店は、子どもから大人まで楽しみながら運動できるスポーツエンターテインメントを通して、ご家族・ご友人との絆の深まりやお子様の成長を感じることでできる時間を提供いたします。ここ、トンデミでの体験をきっかけにトランポリンに興味を持ち、トランポリン選手を目指すお子様がたくさん現れるような、未来を育むあそび場を目指します。

#### 【SPACE ATHLETIC “TONDEMI EHIME”の特徴】

- ①次世代型屋内アスレチック施設のパイオニア「TONDEMI」 ついに西日本初登場！
- ②堺亮介選手(体操・トランポリン競技)監修！中四国最大級のトランポリンエリア
- ③小さなお子様向け「TONDEMI」のエッセンスがちりばめられた“キッズトンデミ”登場！
- ④運動会でおなじみの「チェッコリ玉入れ」体験ができるコンテンツなど西日本初のユニークなアトラクションが登場！

※詳細は次ページ以降をご確認ください。

(\*:2021年6月現在/バンダイナムコエンターテインメント調べ)

※ニュースリリースの情報は、発表日現在のものです。発表後予告なしに内容が変更されることがあります。あらかじめご了承ください。

## 【SPACE ATHLETIC “TONDEMI EHIME”の特徴】

## ①次世代型屋内アスレチック施設のバイオニア「TONDEMI」 ついに西日本初登場！

ファミリーやグループで楽しめる体感型の遊びを世界中から集めた「体汗エンターテインメントセンター」というコンセプトのもと開業したトンデミは、連日 TV や YouTube 等でも取り上げられ、首都圏 3 店舗で多数のお客さまにご来場いただいております。トンデミは、今まで郊外の屋外にしかなかったアスレチック業態を、商業施設や生活圏の近くの屋内で展開する「次世代型屋内アスレチック業態」のバイオニアとして、この度西日本に初出店いたします。

## ②堺亮介選手(体操・トランポリン競技)監修のトランポリンエリア

トンデミのアクティビティの中でも 1 番人気のアクティビティである「トランポリン」を最大規模で展開します。

当社所属のトランポリン競技の日本代表経験もある堺亮介選手監修の全 42 面、約 140 坪のトランポリンエリアにはただ飛び跳ねるだけではない様々な遊びが楽しめるゾーンを設け、トランポリンの楽しさを最大限に体感できます。

(\*1:2021年6月現在/バンダイナムコアミューズメント調べ)

## ③小さなお子様向け「TONDEMI」のエッセンスがちりばめられた“キッズトンデミ”登場！

トンデミのスポーツエンタメエリアの利用制限に満たないお子様向けの“キッズトンデミ”。トンデミにあるアクティビティのキッズ版コンテンツを展開。小さなお子様向けのアスレチック「キッズアクションアスレ」やフワフワのマットの中で飛んだり跳ねたりできる「キッズエアマット」など、充実した「初めてのアスレチック体験」ができるので、小さなお子様も大満足です。

## ④運動会でおなじみの「チェッコリ玉入れ」体験ができるコンテンツなど西日本初のユニークなアトラクションが登場！

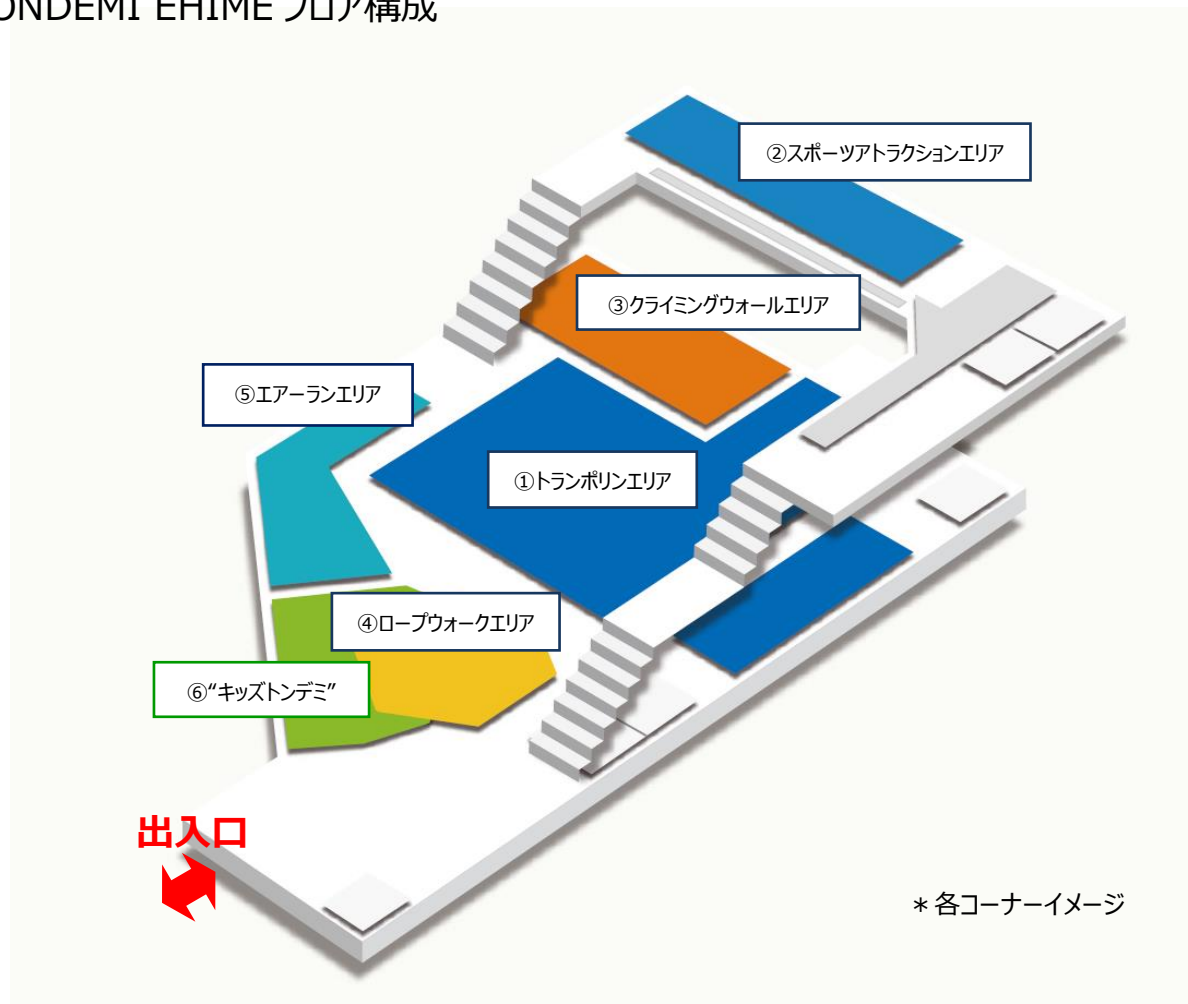
進化系玉入れコンテンツ「チェッコリ玉入れ」、人気スマートフォンゲームをオマージュした体験型アクティビティ「にんげんタワーバトル」の 2 つのコンテンツを西日本初登場(\*2)。アスレチックだけでなく身体を動かして楽しめるデジタル×アナログのユニークなアトラクションも取りそろえております。

(\*2:2021年6月現在/バンダイナムコアミューズメント調べ)

施設概要			
施設名称	『SPACE ATHLETIC “TONDEMI EHIME”』 (スペースアスレチック “トンデミ エヒメ”)		
所在地	愛媛県伊予郡松前町筒井 850 番 エミフル MASAKI 内		
施設面積	2,093 m <sup>2</sup> (633 坪)※アミューズメントエリア除く	オープン日	2021 年 7 月 16 日(金) 10 : 00
営業時間	10 : 00～21 : 00 ※不定休		
施設要素	トランポリン/クライミングウォール/ロープワーク/各種アスレチック等		
ご利用料金	おひとり/120 分 (消費税込) 基本料金 : 2,200 円 (トランポリン/クライミングウォール/ロープワーク) 初回登録料 : 500 円 (ソックス付) 保護者様入場料 : 600 円 キッズエリア利用料 : 800 円 ※その他、アクティビティごとの料金プランをご用意しております。		
利用制限	スポーツエンタメエリア : 身長 110cm 以上、体重 20kg～120kg キッズエリア : 年齢 2 歳～身長 120cm まで ※要保護者同伴 ※その他、個別のアクティビティで別途利用制限を設定しています。		
公式サイト	<a href="https://bandainamco-am.co.jp/kids/tondemi/ehimemasaki/">https://bandainamco-am.co.jp/kids/tondemi/ehimemasaki/</a>		



● TONDEMI EHIME フロア構成



## ①トランポリンエリア

日本国内でも設置店舗数が年々増えているトランポリンを最大規模で展開。

全 42 面、約 140 坪のトランポリンエリアには様々なゾーンを設け、トランポリンの楽しさを最大限に体感できます。



\* アクティビティ体験イメージ



\* 堺亮介選手

また、トンデミ愛媛店のトランポリンエリアは体操・トランポリン競技の選手でバンダイナムコアミューズメント所属アスリートである堺亮介選手監修のトランポリンエリアとなっており本格的にトランポリンを楽しむきっかけづくりをいたします。

## ○堺 亮介（さかい・りょうすけ）プロフィール

- ・バンダイナムコアミューズメント所属アスリート
- ・種目：体操・トランポリン競技
- ・生年月日：1997年7月24日
- ・出身地：神奈川県伊勢原市
- ・出身校：金沢星稜大学
- ・主な戦績：
  - ・2018年 第18回アジア競技大会 4位
  - ・2019年 第56回全日本トランポリン競技選手権大会 個人男子 優勝
  - ・2019年 第34回世界トランポリン選手権大会 個人男子 5位(日本人最上位)

## 堺選手コメント：

お子さまから大人の方まで、トランポリンを体験したことのない方がトランポリンの楽しさを知るきっかけとなるよう、トランポリンでできる多数の遊びを詰め込みました。トンデミでの体験をきっかけに、未来のトランポリン選手が生まれることを期待しています！

トランポリン上で親子そろって「ダンクシュート」や「ドッジボール・バレーボール」「飛び込み体験」を楽しめるゾーンもあり、親子や仲間内で飛ぶ事で気分も身体もアガります。高さ約 3 mの展望デッキもあり、トランポリンエリア、クライミングエリアを楽しむプレーヤーを高い場所から観覧することができます。

- ・自由にジャンプが楽しめる「フリーゾーン」
- ・壁面を使ったドッジボールが楽しめる「ドッジゾーン」
- ・ダンクシュートを体験できる「ダンクゾーン」
- ・安全に飛び込みが体験できる「ジャンプピット」
- ・トランポリンでボタン早押し対決のできる「クイックアクショントランポリン」



フリートランポリン



ドッジボール



ダンク



ジャンプピット

#### ・新感覚インタラクティブトランポリンゲーム「Valo Jump」<sup>パロ ジャンプ</sup>

トランポリンとゲームを融合させたアトラクションで、専用のトランポリンでジャンプする事で画面に映し出される自分自身を操作し、ジャンプをしてコインを集めたり、ゲーム内に出てくる敵を倒したり、まるで自分がゲームの中に入って主人公になったかのような気分で遊ぶことができます。



\* Valo Jump 体験イメージ

## ②スポーツアトラクションエリア

トンデミ愛媛では進化系玉入れコンテンツ「チェッコリ玉入れ」、「にんげんタワーバトル」の2つのコンテンツを西日本初登場<sup>(\*)</sup>します。

(\*)1:2021年6月現在/バンダイナムコアミューズメント調べ)

## ■チェッコリ玉入れ【西日本初登場】



\*ゲーム画面イメージ

小学校の運動会の玉入れで大人気の通称「チェッコリ玉入れ」競技に参加できる体験型コンテンツです。

プレイヤーは有名な「チェッコリ♪チェッコリッサ〜♪」の曲に合わせてダンスを踊り、曲の歌と歌との間奏の間に玉入れのカゴにボールを入れていきます。2人のプレイヤーでどちらが多くボールを入れることができたかを競います。



○チェッコリ玉入れの由来 ※所説ある中の一説。

「チェッコリ玉入れ」で使用している曲「チェッコリ」はアフリカのガーナの民謡とされている子供の遊び歌。

元々ガールスカウトの定番ソングで日本には1950～1960年代のガールスカウトのキャンプの参加者が日本に持ち帰ったとされています。

「チェッコリ」は2000年ごろからCMや人気TV番組でも取り上げられ話題となり、運動会の玉入れ競技のBGMとして使われ始めました。特に福岡県と埼玉県は発祥の有力地とされ、現在では全国各地に広まっており、ブームを先駆けアトラクション化しました。

## ■にんげんタワーバトル【西日本初常設】

人気スマートフォンゲーム『どうぶつタワーバトル(※)』をオマージュした体験型アクティビティです。

制限時間内に好きなポーズで撮影したプレイヤー自身を「人型ブロック」にして積み上げることができ、ひとりでも、みんなでも、タワー作りを楽しめます。バランスを崩して台から落ちるとゲーム終了です。

ひとりで遊ぶのはもちろん、ファミリーやグループで盛り上がる事間違いなしのアクティビティです。

TV等でも多数取り上げられトンデミでも人気コンテンツの1つです。

※どうぶつタワーバトルとは

2017年3月31日発表のスマートフォンゲームです。ランダムで出現する動物を縦型に積み上げていき、先に落とした方が負けのルールで、子どもから大人までのんびりゆるく遊べる対戦アプリです。



他にも、「サッカー」「バスケットボール」「ボウリング」などのスポーツをテーマにエンターテインメント性を加えた大人から子供まで一緒に楽しめるアトラクションを多数体験できます。



\* アクティビティ体験イメージ

### ③クライミングウォールエリア

大人から子供まで気軽に楽しめるクライミングウォールエリアには、難易度の異なる9種類、12コースを設置。

プレイヤーは減速装置付きのロープを装着し、安全にクライミングを楽しむことができます。

クライミングウォールはトンデミで人気のウォールをはじめ、2人でスピードを競う事のできるものや、自分でブロックを積み上げて頂上を目指すものなど様々な種類の挑戦ができるアクティビティがそろっています。



ウォールの高さは最大 6m。写真映えるカラフルな彩りで、デザイン性が非常に高いクライミングウォールを多数取りそろえております。



\* アクティビティ体験イメージ

#### ④ロープウォークエリア

ハラハラドキドキのロープアクティビティエリア。

高さ約 3.5m、難易度の異なる 13 種類、全長 78m の高所に張り巡らせたロープ上を、安全帯を着けて前進し、コースクリアを目指します。また、全く足場のないエリアなどもあり、思う存分にスリルを味わう事ができます。

当アクティビティはプレーヤーの頭上に配置されたレールとプレーヤーの身体が安全ロープで繋がれているため、高い場所に設置された綱渡りのようなスリリングなセッションも安全に楽しくチャレンジできる仕様になっています。







\* アクティビティ体験イメージ

トンデミ愛媛店のロープワークエリアの直下には“キッズトンデミ”エリアがある為、ロープワークのチャレンジャーは眼下に“キッズトンデミ”で遊ぶお子様を見下ろすことのできるダイナミックなレイアウトとなっております。

#### ⑤ エアランエリア：「エアラン・リバース2」

大人の方からお子様まで安全に楽しめる新感覚エア障害コースです。

トンデミ平和島店で初導入した「エアラン」は、親子や友人と気軽に対戦できる大人気のアクティビティです。

トンデミ愛媛店に導入する「エアラン」は、今までの「エアラン」のおもしろさを詰め込んだ最新作となります。コースをスタートしたプレイヤーは途中の折り返し地点にあるボタンをタッチ・ターンして元来たコースを戻ります。折り返しターンがある事でターンの体勢やスピードなどさらにコースの攻略性が上がりました。また、トンデミ横須賀店の「エアラン・リバース」は、行きと帰りで同じコースでしたが、今回の「エアラン・リバース2」では、一部行きと帰りのコースが異なるという進化を遂げました。

全長 36mのコース内にはエアでできた障害物が設置されており、障害物をよじ登ったり、くぐったり、飛び越えたり、なぎ倒したりと様々な方法でゴールを目指します。親子から大人のグループまで楽しくタイムを競うことができます。

※「エアラン」は株式会社バンダイナムコアミューズメントの登録商標です（登録商標第 6238877 号）

※本アクティビティに関連する特許を出願中です



## ⑥“キッズトンデミ”（キッズエリア）

スポーツエンタメエリアの利用制限に満たないお子様向けの“キッズトンデミ”エリアです。

トンデミデビュー前のキッズ向けの身体を動かす多数のアクティビティをお楽しみいただけます。

※“キッズトンデミ”には利用制限がございます。

“キッズトンデミ”利用制限：年齢 2 歳～身長 120cm まで ※要保護者同伴

- ・小さなお子様でも楽しめるアスレチック「キッズアクションアスレチック」
- ・初めてのクライミングウォールチャレンジ「キッズウォールクライミング」
- ・スライダー付きフワフワ遊具「エアースライダー」
- ・ボールを使ったミニスポーツアトラクション「キッズスポーツチャレンジ」
- ・フワフワのマットの中で飛んだり跳ねたりできる「キッズエアマット」



\* アクティビティ体験イメージ



## ⑦アミューズメントエリア（同日オープン予定）

クレーンゲームを中心としたゲームが楽しめるアミューズメントゾーンです。

小さなお子様でもお楽しみいただけるファミリー向けの多種多様なアーケードマシンを数多くご用意しております。

※添付資料内の画像は全てイメージです。

※当施設のご利用の際は、お客さまに安全に楽しんでいただくため、専門スタッフがアクティビティのご利用をサポートいたします。

## 『SPACE ATHLETIC “TONDEMI EHIME”』における新型コロナウイルス感染症対策について

当施設ではお客さまと従業員の感染防止の観点から、次の取り組みを行います。

- ・対人距離確保のため、従業員はお客さまと一定の間隔を取ってご案内いたしますことをご了承ください。
- ・従業員には就業前の健康チェックを義務付けるとともに、うがい、手洗い、消毒の励行、マスクの着用や咳エチケットの徹底など、各種感染対策を強化いたします。
- ・一定時間ごとに機器等の除菌清掃を行っておりますのでご協力いただけますようお願いいたします。
- ・お客さまのご来場状況により入場制限をさせていただく場合がございます。



## 《お客さまへのお願い》

- ・ご来場の際はマスクの着用や咳エチケット等と併せてお客さま同士の対人距離確保へのご協力をお願いいたします。  
また、各施設内に手指消毒液をご用意しておりますのでご利用ください。
- ・風邪の症状や 37.5℃ 以上の発熱があり、強いだるさ(倦怠感)や息苦しさ(呼吸困難)があるお客さまにつきましては、ご入場をお断り申し上げます。ご入場時に非接触機器等で体温を確認させていただきます。



## ○トンデミ既存店のご案内

スペースアスレチック トンデミ幕張新都心店 : SPACE ATHLETIC TONDEMI “MAKUHARI”

〒261-8535 千葉県千葉市美浜区豊砂 1-5 イオンモール幕張新都心 ファミリーモール 3F

<https://bandainamco-am.co.jp/kids/tondemi/makuhari-shintoshin/>

スペースアスレチック トンデミ平和島店 : SPACE ATHLETIC TONDEMI “HEIWAJIMA”

〒143-0006 東京都大田区平和島 1 丁目 1-1

<https://bandainamco-am.co.jp/kids/tondemi/heiwaajima/>

スペースアスレチック トンデミ横須賀店 : SPACE ATHLETIC TONDEMI “YOKOSUKA”

〒238-0041 神奈川県横須賀市本町 2-1-12 コースカベイサイドストアーズ 5F

<https://bandainamco-am.co.jp/kids/tondemi/yokosuka/>

## 「Sport in Life コンソーシアム」加盟について

株式会社バンダイナムコアミュースメントは、スポーツ庁の推進する「Sport in Life プロジェクト」の趣旨に賛同し、「Sport in Life コンソーシアム」に加盟しました。

『スペースアスレチック トンデミ』ではエンターテインメント要素盛沢山のアクティビティを気軽に体験しながら、親しい仲間同士、またご家族みなさまで思い切り体を動かしていただきながら、多くの方にスポーツに親しめるよう努めてまいります。

## 「Sport in Life プロジェクト」とは

スポーツ庁が 2020 年東京オリンピック・パラリンピックのレガシーづくりに向けてスタートさせた、自治体・スポーツ団体・経済団体・企業などが一体となり、国民のスポーツ参画を促進するプロジェクトです。

## 「Sport in Life プロジェクト」公式 HP

<https://sportinlife.go.jp/>

## 参画団体一覧

<https://sportinlife.go.jp/participant.html>